NEW GENERATION VOLLEY

SPIKE TWO

TORNEO SCOLASTICO DI VOLLEY S3 RIVOLTO ALLE CLASSI 5^ DELLA SCUOLA PRIMARIA DI ROMA(PALIO DEI MUNICIPI) E DEL TERRITORIO DEL C.T. FIPAV DI ROMA (PALIO DEI COMUNI).

PARTECIPAZIONE AL PALIO DEI MUNICIPI - PALIO DEI COMUNI
IL TORNEO SARA' ATTIVATO CON L' ISCRIZIONE DI MINIMO 6 SCUOLE

PALIO DEI MUNICIPI E DEI COMUNI

Il Comitato Territoriale di Roma della Federazione Italiana Pallavolo (FIPAV), in collaborazione con il Comitato Regionale FIPAV del Lazio, l'Assessorato alla scuola e sport del Comune di Roma e dei Comuni della Provincia, l'Ufficio Scolastico Regionale del Lazio organizza il torneo di VOLLEY S3 riservato agli alunni delle **classi quinte delle scuole primarie** di Roma e della Provincia.

Il CT Roma vuole promuovere con **il VOLLEY S3 ,** la pallavolo nella scuola esaltandone gli aspetti formativi attraverso la condivisione di valori quali **SQUADRA, SPORT e SALUTE** al fine di favorire i corretti stili di vita, l'accesso alla pratica sportiva, l'educazione al rispetto della propria persona, degli altri e delle regole.

Il sostegno del CT Roma si concretizzerà attraverso le seguenti azioni:

- Webinar o corsi gratuiti in presenza di aggiornamento e formazione.
- Proposta progettuale da inserire nella programmazione disciplinare annuale e nel PTOF.
- Materiali didattici di supporto all'attività.



PROGRAMMA

- **Settembre 2026:** Invio della lettera di presentazione e del modello di iscrizione all'USR del Lazio per l'inoltro alle scuole di Roma e Provincia dell'iniziativa NEW GENERATION VOLLEY. **Termine dell'iscrizione 14 Novembre 2026 (vedi modulo allegato).**

- **Novembre-Dicembre 2026-entro il 16 Gennaio 2027: Svolgimento della fase d'Istituto** e entro tale data inviare a scuola@fipavroma.it la classe vincente.

- **Febbraio-Marzo-Aprile 2027:** Svolgimento delle fasi Municipali e Comunali formando gironi per vicinanza tra le scuole. La Commissione si riserva di modificare la formula di svolgimento secondo necessità organizzative.

- **Maggio 2027:** Svolgimento della fase Capitolina e Comunale e nomina dei vincitori dei Tornei.





Formula

Il torneo nasce dall'idea che la partecipazione avvenga **per classe con formazione di 3 squadre miste composte massimo da 7/8 alunni/e** favorendo la più ampia partecipazione, permettendo alle alunne e agli alunni di giocare insieme, come avviene normalmente durante le ore di scienze motorie**. Il torneo, così articolato, vuole essere uno strumento per gli insegnanti per una migliore qualificazione dell'attività curriculare.**

Si articolerà in tre fasi:

Fase d'Istituto	**Municipale/ Comunale**	**Finale Capitolina/Comunale**
prevede che le **classi quinte della primaria** si incontrino tra loro per decretare la classe che rappresenterà la scuola alla fase successiva.	prevede che le classi vincenti che rappresentano l'Istituto si incontrino in concentramenti municipali/comunali per decretare la classe che rappresenterà il proprio Municipio o Comune alla fase successiva.	prevede che le classi degli istituti rappresentanti il proprio Municipio o Comune si incontrino per decretare i vincitori dei tornei.

Svolgimento Manifestazione

Le classi quinte, divise in 3 squadre, si incontreranno tra loro per stabilire la classe che rappresenterà l'Istituto alla fase successiva delle scuole primarie.

- CAMPO: m. 4,5 x 9.00
- H RETE: Classi quinte Volley S3 Green m. 1.80
- PALLONE GARA: Volley S3 Green Pallone Mikasa SKV5 / Volley S3 Red Pallone Mikasa 123L (è consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV)
- COMPOSIZIONE SQUADRE IN CAMPO: 3 vs 3
- Per tutte le tipologie di gioco rotazione obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto al servizio(rally point system).

Calcolo dei punteggi

Tutti gli incontri si disputano su 1 set da 11 punti ciascuno, assegnando 1 punto ad ogni set vinto. La squadra vincente sarà quella che avrà totalizzato il maggior numero di set vinti .

Nei singoli incontri il punteggio di classe si otterrà sommando i set vinti dalle tre squadre della classe. La classe che al termine della Fase d'Istituto risulterà prima in classifica sarà considerata la vincitrice e rappresenterà la scuola alla fase successiva.
In caso di parità tra set vinti e persi si procederà al calcolo del quoziente tra i punti fatti e quelli subiti dalle squadre di ogni classe; il miglior quoziente determinerà la classe vincitrice. In caso di ulteriore parità si procederà con un sorteggio tra le classi.

NOVITA' GIOCHI

Da questo anno, prima della partita vengono inseriti tre giochi a punti propedeutici ai fondamentali del servizio e dell'attacco.

SERVIZIO

Ogni campo viene diviso con una linea (una corda, o una tracciatura con il gesso) nel senso della lunghezza. I componenti della squadra eseguono uno per volta delle battute dal basso indirizzando la palla nella zona prestabilita e assegnando un punto ogni volta che si indirizza la palla nella zona corretta. Si eseguono 3 battute consecutive a giocatore.

Come il gioco precedente ma dividendo il campo in due, trasversalmente (corta e lunga).

ATTACCO

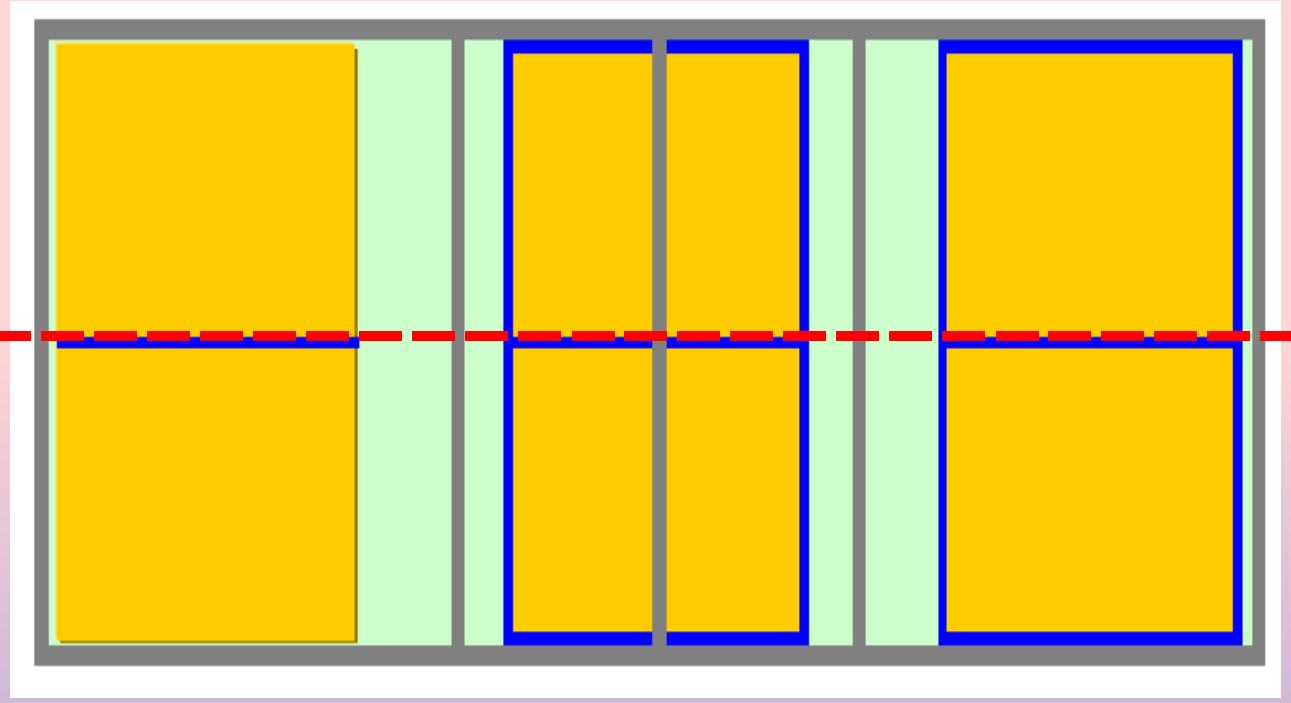
Dalla zona sinistra del campo il primo della fila sostiene la palla con la mano sn o dx in posizione alta davanti alla spalla dx o sn e poi colpisce con il gesto della schiacciata il pallone indirizzandolo con forza nel campo avversario, sulla diagonale, dove è stato posto un bersaglio sufficientemente grande. Si eseguono 3 schiacciate consecutive a giocatore.

Calcolo dei punteggi

Si assegna un punto ad ogni battuta o attacco indirizzato nella zona prestabilita, vince la squadra che avrà totalizzato il maggior numero di servizi e attacchi esatti. La squadra vincente otterrà un punto da aggiungere a quelli conseguiti al termine delle partite.

Allestimento campo gara

Si consiglia la sistemazione dei campi di gara, trasformando un campo di pallavolo come nella seguente figura, tendendo una rete da 18 m. o nastro-rete o un nastro che funga da rete, per la lunghezza della palestra



In GRIGIO il normale campo da pallavolo nel quale sono stati allestiti 3 mini campi, quelli in giallo e blu, per S3, tramite rete di 18 metri (rossa tratteggiata) montata sulla lunghezza del campo

Note tecniche

Classi V^ della Scuola Primaria

VOLLEY S3 GREEN: nel quale è possibile bloccare la palla una sola volta all'interno di una azione di gioco. (Il blocco della palla è in ricezione/difesa o in alzata)

- **BATTUTA:** si effettua dal basso da fuori campo verso il campo avversario.
- **RICEZIONE** : si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato.
- **ALZATA :** si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato verso il compagno.
- **ATTACCO** : si effettua con un attacco libero verso il campo avversario *(non è consentito bloccare la palla).*
- **MURO:** Incentivare l'esecuzione del muro.

GLOSSARIO

- **Palleggio facilitato:** esecuzione del palleggio dopo un lancio della palla, a due mani, dal basso verso l'alto (auto-lancio).
- **Bagher facilitato:** esecuzione del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto(auto-lancio).
- **Schiacciata:** colpo effettuato verso il campo avversario con il braccio in alto e mano aperta.

Organizzazione Fase d'Istituto

Ipotesi di partecipazione di 2 classi per Istituto

Combinazioni degli incontri relative alla partecipazione di **2 classi** e composizione delle squadre nella classe.

Alla manifestazione devono **prendere parte tutti i componenti della classe**, pertanto **ogni classe sarà suddivisa in 3 squadre miste composte da massimo 8 alunne/i** che verranno indicate aggiungendo alla sezione(A-B) i numeri 1, 2 e 3**.**

Per quanto sopra, supponiamo che le classi partecipanti siano solo due (A e B), che avranno le squadre nominate rispettivamente A1-A2-A3 di una e B1-B2-B3 dell'altra; Avendo ora una chiara divisione delle squadre, la fase d'Istituto si svilupperà come segue, facendo giocare le tre squadre della classe A con le tre squadre della classe B:

	Campo A	Campo B	Campo C
Unica giornata	A1 vs B1	A2 vs B2	A3 vs B3
	A1 vs B3	A2 vs B1	A3 vs B2
	A1 vs B2	A2 vs B3	A3 vs B1

Organizzazione Fase d'Istituto

Ipotesi di partecipazione di 3 classi

Combinazioni degli incontri relative alla partecipazione di **3 classi** e composizione delle squadre nella classe

Alla manifestazione devono **prendere parte tutti i componenti della classe**, pertanto **ogni classe sarà suddivisa in 3 squadre miste composte da massimo 8 alunne/i** e che verranno indicate aggiungendo alla sezione(A,B,C….) i numeri 1, 2 e 3**.**

Per quanto sopra, supponiamo che le classi partecipanti siano tre (A, B e C), che avranno le squadre nominate rispettivamente A1-A2-A3, B1-B2-B3 e C1-C2-C3; avendo ora una chiara divisione delle squadre, la fase d'Istituto si svilupperà come segue, facendo giocare le tre squadre di una classe con le tre squadre delle altre due classi **in 3 giornate di gara**:

	Campo A	Campo B	Campo
1^ giornata	A1 vs B1	A2 vs B2	A3 vs B3
	A1 vs B3	A2 vs B1	A3 vs B2
	A1 vs B2	A2 vs B3	A3 vs B1

Organizzazione Fase d'Istituto

Ipotesi di partecipazione da 2 a 6 classi per Istituto

Combinazioni degli incontri relative a partecipazione di **3 classi**

	Campo A	Campo B	Campo C
2^ giornata	B1 vs C1	B2 vs C2	B3 vs C3
	B1 vs C3	B2 vs C1	B3 vs C2
	B1 vs C2	B2 vs C3	B3 vs C1
3^ giornata	C1 vs A1	C2 vs A2	C3 vs A3
	C1 vs A3	C2 vs A1	C3 vs A2
	C1 vs A2	C2 vs A3	C3 vs A1

SPIKE TWO

SCHEDA DI ISCRIZIONE DELL'ISTITUTO ALLA NEW GENERATION VOLLEY 2026-2027

PALIO DEI MUNICIPI-PALIO DEI COMUNI

Il Dirigente Scolastico_____dell'Istituto_____Plesso_____

Indirizzo_____cap_____MUNICIPIO_____ Telefono_____Cod.Mecc. RMIC_____

chiede l'iscrizione a:

"SPIKE TWO" **con partecipazione al "Palio dei Municipi" CLASSI V^ PRIMARIA** Docente responsabile_____cell._____

Mail: _____

Inviare al Comitato Territoriale FIPAV di Roma alla mail: scuola@fipavroma.it entro il 14 Novembre 2026

Roma, lì _____ Il Dirigente scolastico

Visto il carattere promozionale del torneo si comunica che non sono ammessi reclami

CONTATTI

C.T. FIPAV ROMA

Via Flaminia, 362 – 00196 Roma

Tel. 06.3214408
(digitare Settore scuola)

E-mail: scuola@fipavroma.it