FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

LAZIO

MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEI CAMPIONATI STUDENTESCHI DI CALCIO A 5 2024

Scuola Secondaria di II Grado - Categoria ALLIEVI_ALLIEVE

FORMULA DI SVOLGIMENTO E TEMPI DI GIOCO

ALLIEVE: 32 squadre divise in 13 gruppi
6 gruppi da tre squadre – 7 gruppi da due squadre
Accedono alle fasi successive le vincenti di ogni raggruppamento

Gruppi a **due squadre**

- Si disputerà una gara ad eliminazione diretta.
- La durata dell'incontro è di 40 minuti, suddivisi in 4 tempi di 10 minuti ciascuno.
- Fra il 2° e il 3° tempo è previsto un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.
- Ciascuna squadra può richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

In caso di parità, non sono mai previsti i tempi supplementari. Come riportato nel Progetto Tecnico vale la norma del passaggio alla fase successiva della squadra che totalizza la minore media delle età dei componenti (gg/mm/aa).

Gruppi a **tre squadre**

Per determinare la sequenza degli incontri verrà effettuato un sorteggio sul campo.
Si riporta di seguito lo schema da seguire:

a) gara 1)	squadra A – squadra B	riposa: squadra C
b) gara 2)	squadra C - perdente gara 1	riposa: vincente gara 1
c) gara 3)	squadra C - vincente gara 1	riposa: perdente gara 1

Per determinare la squadra vincente, si terrà conto del seguente criterio di assegnazione dei punti: **3** punti per la vittoria, **1** punto in caso di pareggio, **0** punti per la sconfitta.

In caso di parità, al termine degli incontri previsti, verranno considerati, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. risultato conseguito nello scontro diretto
2. miglior differenza reti
3. maggior numero di goal segnati

4. classifica disciplina
5. minore età media dei giocatori
6. sorteggio.

- Ogni incontro si disputerà con la formula di un tempo di 20 minuti senza intervallo, con cambio campo al decimo minuto.
- Tra un incontro e il successivo è previsto un intervallo di 10 minuti.
- In caso di rinuncia o mancata presentazione presso il campo di gara di una Istituzione Scolastica, l'incontro tra le due squadre presenti verrà disputato con formula descritta per i gruppi a due squadre.
- Ciascuna squadra può richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

ALLIEVI: 64 squadre divise in 23 gruppi

18 gruppi da tre squadre – 5 gruppi da due squadre
Accedono alle fasi successive le vincenti di ogni raggruppamento

Gruppi a **due squadre**

- Si disputerà una gara ad eliminazione diretta.
- La durata dell'incontro è di 60 minuti, suddivisi in 4 tempi di 15 minuti ciascuno.
- Fra il 2° e il 3° tempo è previsto un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.
- Ciascuna squadra può richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.
- In caso di parità, non sono mai previsti i tempi supplementari. Come riportato nel Progetto Tecnico vale la norma del passaggio alla fase successiva della squadra che totalizza la minore media delle età dei componenti (gg/mm/aa).

Gruppi a **tre squadre**

Per determinare la sequenza degli incontri verrà effettuato un sorteggio sul campo.
Si riporta di seguito lo schema da seguire:

d) gara 1)	squadra A – squadra B	riposa: squadra C
e) gara 2)	squadra C - perdente gara 1	riposa: vincente gara 1
f) gara 3)	squadra C - vincente gara 1	riposa: perdente gara 1

Per determinare la squadra vincente, si terrà conto del seguente criterio di assegnazione dei punti: **3** punti per la vittoria, **1** punto in caso di pareggio, **0** punti per la sconfitta.

In caso di parità, al termine degli incontri previsti, verranno considerati, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. risultato conseguito nello scontro diretto
2. miglior differenza reti
3. maggior numero di goal segnati
4. classifica disciplina
5. minore età media dei giocatori
6. sorteggio.

- Ogni incontro si disputerà con la formula di un tempo di 30 minuti senza intervallo, con cambio campo al quindicesimo minuto.
- Tra un incontro e il successivo è previsto un intervallo di 15 minuti.
- In caso di rinuncia o mancata presentazione presso il campo di gara di una Istituzione Scolastica, l'incontro tra le due squadre presenti verrà disputato con formula descritta per i gruppi a due squadre.
- Ciascuna squadra può richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

REGOLE DI BASE

- ✓ Alla fine dell'incontro tutte/i le/i giocatrici/tori devono aver partecipato alla gara.
- ✓ Alla squadra che non avrà ottemperato alla norma verrà comminata la punizione sportiva della perdita dell'incontro con il risultato di 0 – 6.
- ✓ Non esiste fuorigioco.
- ✓ Si gioca con pallone a rimbalzo controllato.
- ✓ Il tempo di attesa, rispetto all'orario di appuntamento, è fissato in 20 minuti. In caso di mancata presentazione entro tale termine la squadra assente verrà considerata rinunciataria.

REGOLA

DEL RETROPASSAGGIO

Il retropassaggio al portiere è consentito in qualsiasi momento, e per quante volte si ritiene opportuno, ma il pallone potrà essere giocato esclusivamente con i piedi.
Questa disposizione sarà in vigore fino al termine della fase di qualificazione (finali provinciali escluse).

COMPOSIZIONE SQUADRE

In deroga quanto riportato nella scheda tecnica, ogni squadra ha l'obbligo di presentarsi con un minimo di 8 fino ad un massimo di 10 calciatori/trici.